## FICHE D'ACTIVITÉ



	(OALA <sub>II</sub>
• Nom de code :	Coopératif / Compétitif
• Code ADM :	• Durée :
• Type d'activité :	• Tranche d'âge :
Les participants vont principalement :	
	••••••
A - ARRANGEMENT: Nombre participants – Equ	uipes – Nombre animateurs – Lieux/Limites – Schéma
B - BUT DE L'ACTIVITÉ :	
B - BOI DE L'ACTIVITE.	
A AANDIRIANA	
C - CONDITIONS : Comment atteindre ce but ?	Quelles sont les consignes ? + Focus sécurité!
D+E voir verso	
F1 - FIN DE L'ACTIVITÉ :	Retour au calme ?
FO FIGNOLACE /	
F2 - FIGNOLAGE (variantes possibles):	
MATOS:	
710 ti 00 t	
	INTION POUR LA PROCHAINE FOIS :
EVALUATION - REMARQUES - POINTS D'ATTE	NTION POUR LA PROCHAINE FOIS :
	NTION POUR LA PROCHAINE FOIS :



## ANIMATION DE L'ACTIVITÉ

A - ATTITUDE: Ma posture d'animateur.rice	
MISE EN PLACE: Lieu de RDV – Mon positionnement – Méthode pour faire les équipes	
<b>DÉCORUM :</b> Histoire – Personnages + costumes – Décors	
SUPPORTS POUR LES EXPLICATIONS :	
D - DEMANDE DE PRÉCISIONS, QUESTIONS :	
E - EXEMPLE :	
CLÔTURE DE L'ACTIVITÉ: pour les gagnants, pour les perdants + conclusion de l'histoire	